#include <stdio.h>

float raiz\_quadrada(float numero );

int main()

{

float numero;

printf("Entre com um número positivo por favor : ");

scanf("%f",&numero);

printf("A raiz quadrada de %.3f é %.5f \n",numero,raiz\_quadrada(numero));

return(0);

}

float raiz\_quadrada (float numero)

{

int n;

float recorre = numero;

for (n = 0; n < 10; ++n)

recorre = recorre/2 + numero/(2\*recorre);

return(recorre);

}